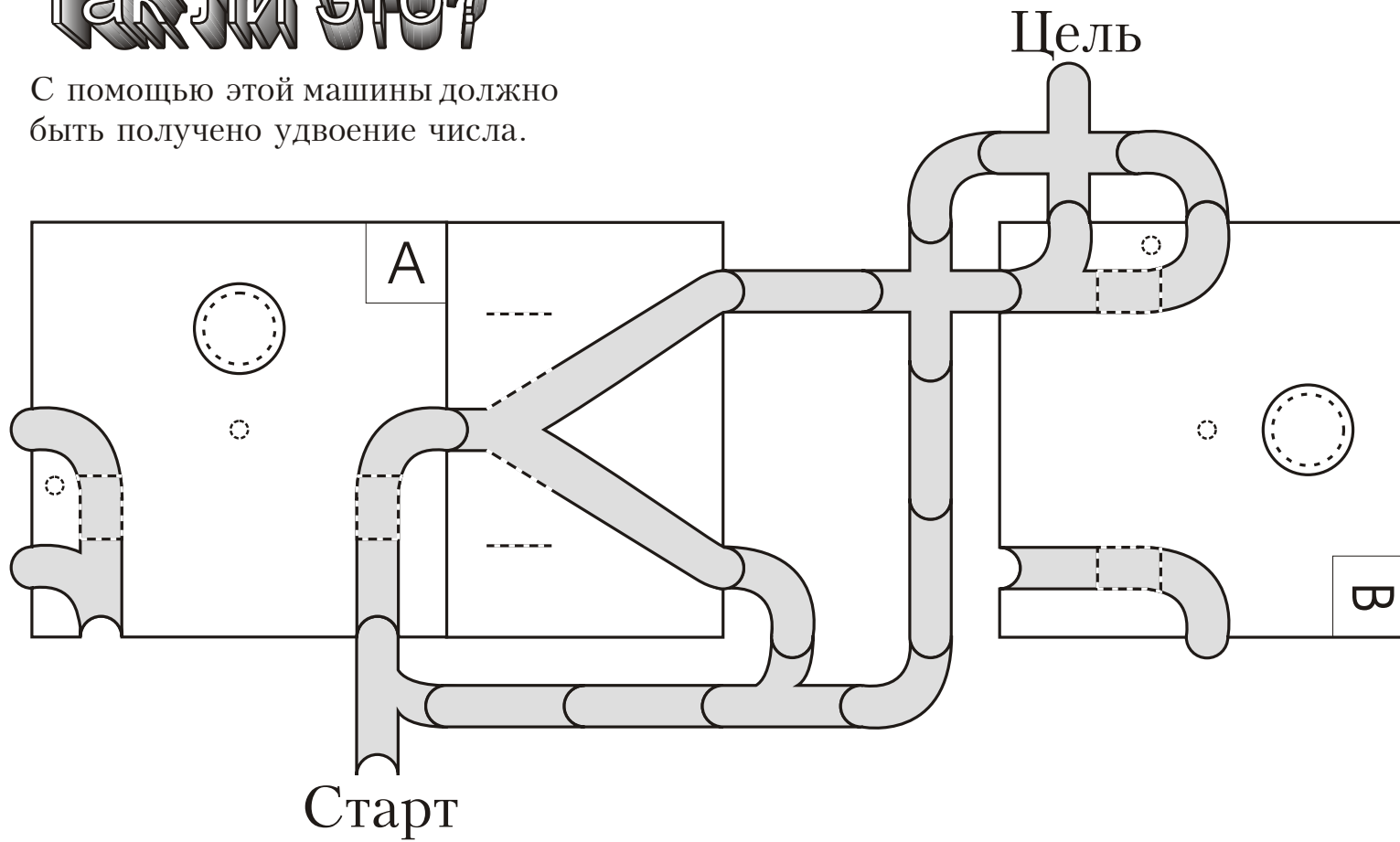


Так ли это?

С помощью этой машины должно быть получено удвоение числа.

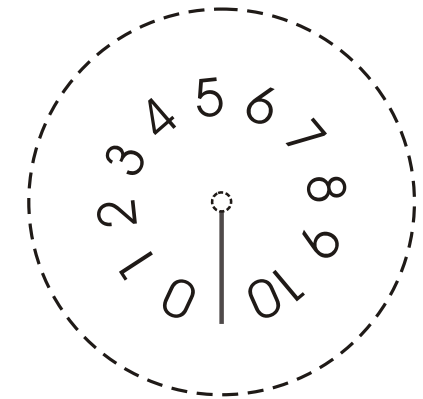
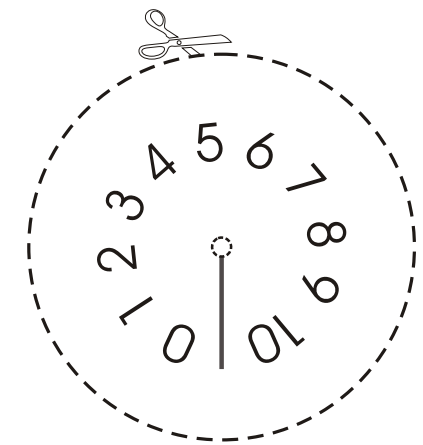


Попробуй машину!

- К началу каждого удвоения счетчик А установлен в 0, счетчик В показывает то число, которое ты хочешь удвоить. В элементе Flip-Flop нижний путь открыт.
- Попробуй машину для 2, 3 и 4. Запиши результаты.
- Что ты видишь? Можешь сделать это лучше?

Существуют также конструкции для удваивания не с элементами Flip-Flop, а с переключателями или исключительно со счетчиками. Попробуй-ка!

Старт		Цель	
Счетчик А	Счетчик В	Счетчик А	Счетчик В
0	2		
0	3		
0	4		



Используй эти элементы, чтобы создать функционирующие переключатели. Для крепления движущихся деталей в обоих счетчиках используй 4 кнопки.